

ADAPTATEUR POIGNEE DE JEUX PROGRAMMABLE POUR ZX 81

=====

L'adaptateur poignée de jeux programmable que vous venez d'acquérir se branche directement sur le bus extension, il n'occupe aucun emplacement mémoire.

Il vous permet d'affecter à chaque fonction de votre poignée de jeux n'importe quelle touche du clavier.

La programmation sera faite suivant le jeu que vous utilisez et les spécifications du fournisseur de jeu.

Aucun programme n'est nécessaire pour programmer l'adaptateur.

METHODE DE PROGRAMMATION

Placer l'interrupteur en position haute (PROGRAMMATION).

Mettre et maintenir la poignée de jeu sur la commande choisie par exemple Droite et Tir.

Enfoncer simultanément les touches correspondantes du clavier par exemple 8 et 0 et les maintenir.

Ramener la poignée de jeu au repos.

Enfin relâcher les touches du clavier.

En cas de fonctions multiples (ex : ↑ → Tir) procéder à la programmation des fonctions triples, ensuite des doubles, enfin des simples.

En fin de programmation placer l'interrupteur en fonction basse (UTILISATION).

Et maintenant, BON AMUSEMENT.